



Gym Challenge [SK]

Vek: +5 Počet hráčov: 2

Séria: Stragické hry

Kód: J02639

Trvanie hry: 15 min

Cieľom hry je vyvinúť najlepšiu stratégiu na víťazstvo v súťaži cvikov. Je to veľké finále akrobatickej gymnastiky, kde je tím Vlkov proti tímu Jahniat. Sú pripravení vytvoriť najlepšiu tímovú pyramídu. Pravidlá sú veľmi prísne: žiadny športovec sa nemôže navzájom dotýkať, pokiaľ nie sú z rovnakého tímu alebo nemajú rovnaké oblečenie!

Hra rozvíja:

- Koncentráciu
- Strategické myslenie

Obsah balenia a príprava:

Hra obsahuje 11 figúrok vlkov, 11 figúrok jahniat a hracia doska.

Každý hráč si vyberie svoj tím (vlci alebo jahňatá) a náhodne umiestni svojich 11 figúrok do 3 kôpok (3 a 4 figúrky), lícom nahor pred seba. Začína najlepší atletický hráč, vyberie si jednu z 3 viditeľných figúrok a umiestni ju na východiskovú pozíciu dole na hracej doske. Druhý hráč potom urobí to isté a umiestni svoju figúrku, podľa pravidiel umiestnenia. Hra pokračuje týmto spôsobom, kým sa nevytvorí 15-dielna pyramída.

Pravidlá hry:

Umiestnenie figúrok

- figúrka sa musí vždy dotýkať aspoň jednej ďalšej figúrky
- figúrka môže byť umiestnená len na vyššej úrovni, ak sú umiestnené 2 ďalšie figúrky
- figúrka sa môže dotýkať len inej figúrky v nasledujúcich dvoch prípadoch: - ak sú v tom istom tíme vlk alebo jahňa, alebo majú aspoň jeden identický odev

Existuje 5 rôznych odevov: čiapka, čelenka, potítko, modrý a žltý dres.

- Ak figúrka prichádza do styku s niekoľkými ďalšími figúrkami, táto figúrka musí mať aspoň jednu vec z oblečenia, ktorá je spoločná s každou figúrkou, ktorej sa dotýka.
- Ak hráč počas svojho kola nemôže použiť žiadnu zo svojich 3 viditeľných figúrok zo svojich kôpok musí vybrať jednu zo svojich figúrok a umiestniť ju lícom nadol (prázdna strana) do políčka, ktoré sa dotýka inej figúrky na pyramíde. Táto figúrka sa stáva „super figúrkou“, čo znamená že k nej môže byť umiestnená akákoľvek figúrka (predstavte si, akoby mala táto figúrka na sebe každý kus odevu).
- obaja hráči môžu na túto prázdnu figúrku položiť novú ilustrovanú figúrku - kedykoľvek počas otáčania za predpokladu, že táto figúrka rešpektuje vyššie uvedené pravidlá umiestnenia (táto figúrka musí mať niečo spoločné so všetkými figúrkami, ktorých sa dotýka).

Záver hry:

Hra končí, keď ani jeden z dvoch hráčov nemôže ísť, alebo keď boli všetky medzery na hracej doske vyplnené. Spočítajte si počet figúrok v každom tíme, pamätajte, že sa počítajú iba zvieratká umiestnené s ilustrovanými stranami smerom nahor. Tím s väčším počtom členov vyhráva!

Taktický tip

Pozrite sa na začiatku 3 viditeľné figúrky svojho súpera pred svojím výberom figúrok. Výsledkom je, že môžete takto zablokovať svojho súpera a prinútiť ho hrať tak, že musí položiť svoju figúrku iba ilustrovanou časťou nadol a vám to umožní uložiť svoju figúrku ľahšie.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



Cílem hry je vyvinout nejlepší strategii na vítězství v soutěži cviků. Je to velké finále akrobatické gymnastiky, kde je tým Vlků proti týmu Jahn. Jsou připraveni vytvořit nejlepší týmovou pyramidu. Pravidla jsou velmi přísná: žádný sportovec nemůže navzájem dotýkat, pokud nejsou ze stejného týmu nebo nemají stejné oblečení!

Hra rozvíjí:

- Koncentraci
- Strategické myšlení

Obsah balení a příprava:

Hra obsahuje 11 figurek vlků, 11 figurek jehňat a hrací deska.

Každý hráč si vybere svůj tým (vlci nebo jehňata) a náhodně umístí svých 11 figurek do 3 hromádek (3 a 4 figurky), lícem nahoru před sebe. Začíná nejlepší atletický hráč vybere si jednu z 3 viditelných figurek a umístí ji na výchozí pozici dole na hrací desce. Druhý hráč pak udělá totéž a umístí svou figurku, podle pravidel umístění. Hra pokračuje tímto způsobem, dokud se nevytvoří 15-dílná pyramida.

Pravidla hry:

Umístění figurek

- figurka se musí vždy dotýkat alespoň jedné další figurky
- figurka může být umístěna pouze na vyšší úrovni, pokud jsou umístěny 2 další figurky
- figurka se může dotýkat pouze jiné figurky v následujících dvou případech: - pokud jsou v téže týmu vlk nebo jehně, nebo mají alespoň jeden identický oděv

Existuje 5 různých oděvů: čepice, čelenka, potítko, modrý a žlutý dres.

- Pokud figurka přichází do styku s několika dalšími figurkami, tato figurka musí mít alespoň jednu věc z oblečení, která je společná s každou figurkou, které se dotýká.
- Pokud hráč během svého kola nemůže použít žádnou ze svých 3 viditelných figurek ze svých hromádek musí vybrat jednu ze svých figurek a umístit ji lícem dolů (prázdná strana) do políčka, které se dotýká jiné figurky na pyramidě. Tato figurka se stává "super figurkou", což znamená že k ní může být umístěna jakákoli figurka (představte si, jakoby měla tato figurka na sobě každý kus oděvu).
- oba hráči mohou na tuto prázdnou figurku položit novou ilustrovanou figurku - kdykoliv během otáčení za předpokladu, že tato figurka respektuje výše uvedená pravidla umístění (tato figurka musí mít něco společného se všemi figurkami, kterých se dotýká).

Závěr hry:

Hra končí, když ani jeden ze dvou hráčů nemůže jít, nebo když byly všechny mezery na hrací desce vyplněné. Spočítejte si počet figurek v každém týmu, pamatujte, že se počítají pouze zvířátka umístěná s ilustrovanými stranami směrem nahoru. Tým s větším počtem členů vyhrává!

Taktický tip

Podívejte se na začátku 3 viditelné figurky svého soupeře před svým výběrem figurek. Výsledkem je, že můžete takto zablokovat svého soupeře a přinutit ho hrát tak, že musí položit svou figurku pouze ilustrovanou částí dolů a vám to umožní uložit svou figurku snadněji.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.